pokémon toon

CHARMANDER É FOGO!

REVISTA OFICIAL

POKÉMON COMBO

nº 11

R$ 3,90

CONRAD EDITORA

9 Novos Pokémon criaturas inéditas!

PASSATEMPOS
NOTÍCIAS

Ash é o maioral!!

SAIBA QUEM FAZ A VOZ DO HERÓI DA SÉRIE.
ELE SÓ TEM 16 ANOS!

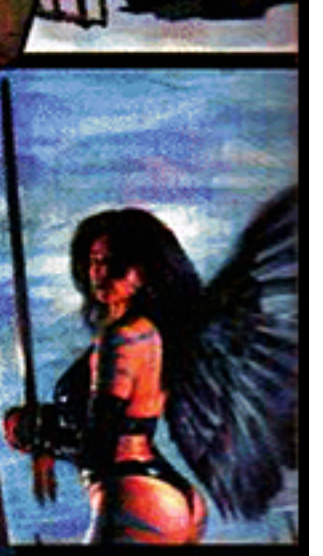
POKÉFÃ

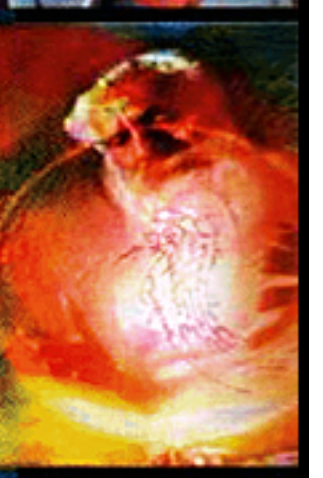
Novos segredos da Convenção Americana!!

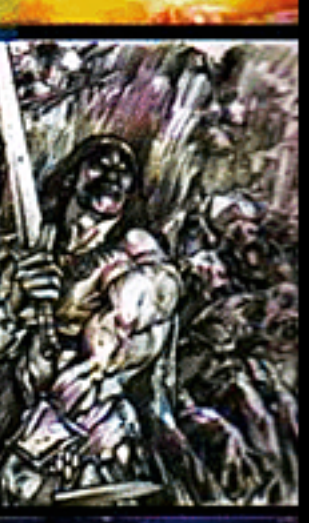
9 771517 162000 00011

escola de artes

fone: [0XX11]
884.8867







matrículas abertas

- desenho básico
- história em quadrinhos
- animação
- roteiro para cinema, TV & HQ
- fotografia
- computação gráfica
- ilustração & publicidade
- design gráfico
- arte & humor
- arte para crianças
- pintura

O QUE VOCÊ ESTÁ ESPERANDO?
VENHA FAZER ARTE COM A FÁBRICA DE QUADRINHOS.

fábrica de quadrinhos
av. nove de julho, 3265 · são paulo · sp
fone: [0XX11] 884.8867 · e.mail: fabrica1@ruralsp.com.br

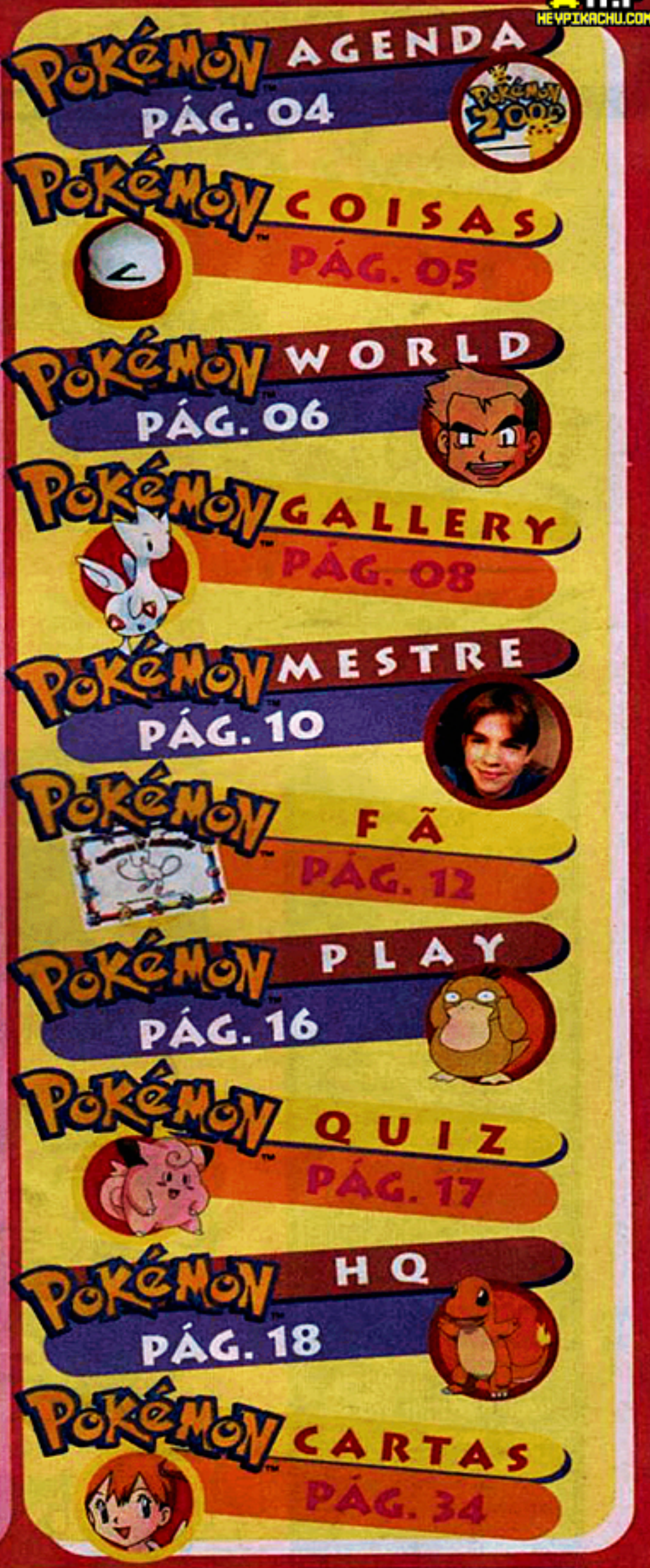
HEYPIKACHU.COM

Estamos no mês de abril e você tem em suas mãos mais uma edição da Pokémon Club. Desta vez, resolvemos fazer um editorial diferente: reservamos este espaço para corrigir alguns errinhos que foram publicados na edição 9. Vamos lá. Na enciclopédia sobre os Pokémon Terrestres, uma informação do Rhyhorn e do Rhydon saiu trocada. O Rhyhorn apareceu primeiro no episódio "A Pokécorrida", enquanto o Rhydon apareceu em "A Ilha dos Pokémon Gigantes". Mais uma: o Marowak não aparece no episódio 9 "A Escola dos Golpes Duros" e sim no episódio 70, "Bad to the Bone". E outra: o golpe principal do Dugtrio não é *Dugtrio*, e sim *Terremoto*. O Professor Carvalho pediu mil desculpas pelas falhas e prometeu ficar mais esperto na próxima vez. Até os grandes estudiosos Pokémon erram de vez em quando! Só mais uma correção: na matéria do Arquivo Rocket da página 11, no texto sobre o James, saiu escrito "Pokémon de Jesse". Você notou isso também? Isso prova que você lê toda a revista, e é isso que importa para a gente! Obrigado por todo mundo que ligou ou escreveu nos alertando.

Outra coisa que muita gente reclamou: "Vocês esqueceram do episódio 8 nas histórias em quadrinhos!". Resposta: não, nós não esquecemos. O negócio é que estas histórias são produzidas nos Estados Unidos e eles escolheram fazer quadrinhos apenas dos episódios mais "importantes". Logo o episódio 8 ficou de fora, assim coma alguns outros. Tá certo?

Ainda sobrou um espacinho para os destaques desta edição. Aí vão: uma entrevista exclusiva com Fábio Lucindo, o dublador do Ash no desenho animado; a segunda parte da reportagem na Convenção Pokémon nos Estados Unidos; mais uma porção de novos Pokémon e a primeira parte da Enciclopédia, com os Pokémon do tipo Água. E notícias, passatempos, quadrinhos e todas aquelas coisas legais que você está acostumado. Está pronto para começar a jornada? É só virar a página!

Pablo Miyazawa
pabmiy@hotmail.com



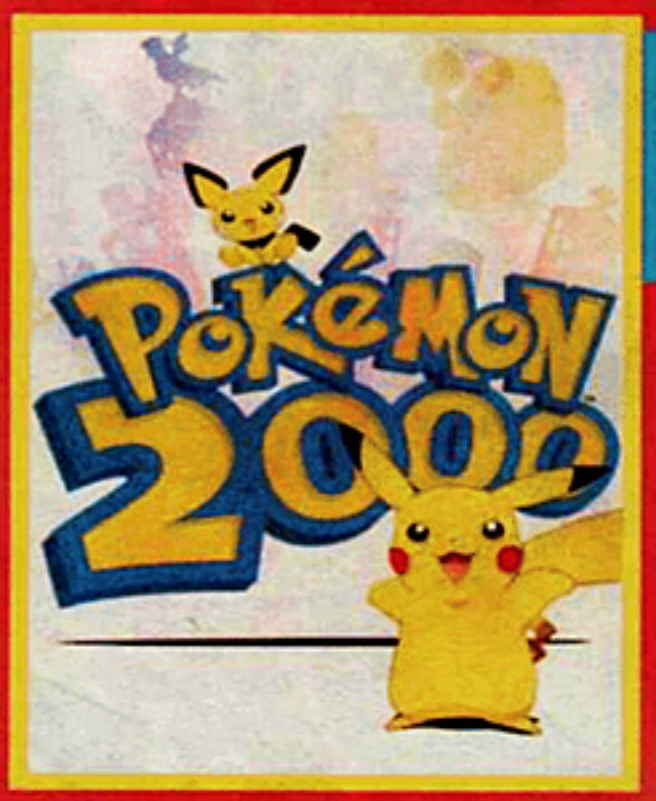
expediente:

DIRETOR DE REDAÇÃO: ROGÉRIO DE CAMPOS; EDITOR EXECUTIVO: ODAIR BRAZ JUNIOR; REDAÇÃO: PABLO MIYAZAWA, ROGÉRIO MOTODA, CLEITON CAMPOS, GUSTAVO VIEIRA, LÍLIAN MARUYAMA, RENATO SIQUEIRA; ARTE: JOSÉ CARLOS ASSUMPÇÃO (EDITOR), HILARIO RIBEIRÃO FILHO, LYA PYN, LEONARDO NERY PROTI; LETRAS HQ: ROSANA GONÇALVES VALIN & JARBAS R. VALIN; TRADUÇÃO HQ: LÍLIAN MARUYAMA; COLABORADOR: RICARDO CRUZ (TRADUÇÕES); FOTOS: MARCOS FINOTTI; COORDENADORA EXECUTIVA DE PRODUÇÃO: SOLANGE REIS; ATENDIMENTO AO LEITOR: PATRÍCIA POMBO; FOTOLITOS: OPEN PRESS; IMPRESSÃO: PLURAL; DISTRIBUIÇÃO: DINAP; COMERCIALIZAÇÃO: LMX - R.CARDOSO DE ALMEIDA, 60, CJ. 162 - SÃO PAULO/SP, FONE (0__11) 3865-4949. POKÉMON CLUB É UMA PUBLICAÇÃO DA CONRAD EDITORA DO BRASIL LTDA. R. MARACAÍ, 185, ACLIMAÇÃO - CEP 01534-030 - SÃO PAULO - SP; FONE/FAX (0__11) 279-9355; POKÉMON © 1995, 1996, 1997, 1998 NINTENDO, CREATURES, GAME FREAK, TV TOKYO, SHOPRO, JR KIKAKU. TM & ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO © 1999 NINTENDO. EDIÇÃO DE ABRIL DE 2000 - **NÚMEROS ATRASADOS: (0__11) 3641-1400**

Pokémon AGENDA

As Notícias mais quentes do Universo Pokémon

HEYPIKACHU.COM



MAIS INFORMAÇÕES SOBRE O TERCEIRO FILME

The Lord of The Unknown Tower

Em sua passagem pelo Brasil, o animador Megumu Ishiguro revelou algumas notícias exclusivas sobre o terceiro filme dos Pokémon. O nome da produção, **O Senhor da Torre Desconhecida** se refere ao Entei, um dos cães lendários que você irá conhecer na próxima edição. Segundo Megumu, o roteiro do filme passou por algumas reformulações para ganhar mais qualidade, mas certamente o enredo final não deverá ser alterado. Enquanto esperamos por mais informações, dê uma olhadinha no primeiro pôster de divulgação do curta-metragem, **Pichu & Pikachu**, que será transmitido antes do filme.

POKÉMON INVADEM OS TELEFONES!

Sinta só o tamanho da mania Pokémon nos Estados Unidos: na manhã de 10 de janeiro, a Warner Bros promoveu pelo Canal 5 da KTLA TV de Los Angeles um concurso que daria ingressos do filme Pokémon para todo mundo que telefonasse para a empresa. A surpresa foi quando as linhas telefônicas da Warner começaram a entupir, chegando a 70.000 chamadas por minuto! As ligações continuaram assim a tarde toda, forçando o estúdio a fechar seu sistema telefônico até a 7h daquela noite, quando o concurso já havia acabado!

SUCRILHOS POKÉMON

Mas só nos Estados Unidos

A Kellogs está lançando nos Estados Unidos um cereal matinal com a marca Pokémon. Alguns dos cereais serão coloridos e terão a forma de alguns Pokémon, como o Poliwhirl, Pikachu, Ditto, e Oddish. Para começar bem a manhã!

CARDS EM PORTUGUÊS

As **Estampas Ilustradas** Pokémon acabam de ganhar versão em português. Os Decks completos com sessenta cartas e os Boosters (envelopes com onze cartas) podem ser encontrados na Devir Livraria e em outros pontos de venda. Mais informações, ligue para o Pokéfone: (0_11) 3341.4163.

DIRETO DO JAPÃO

Pikachu continua Pikachu

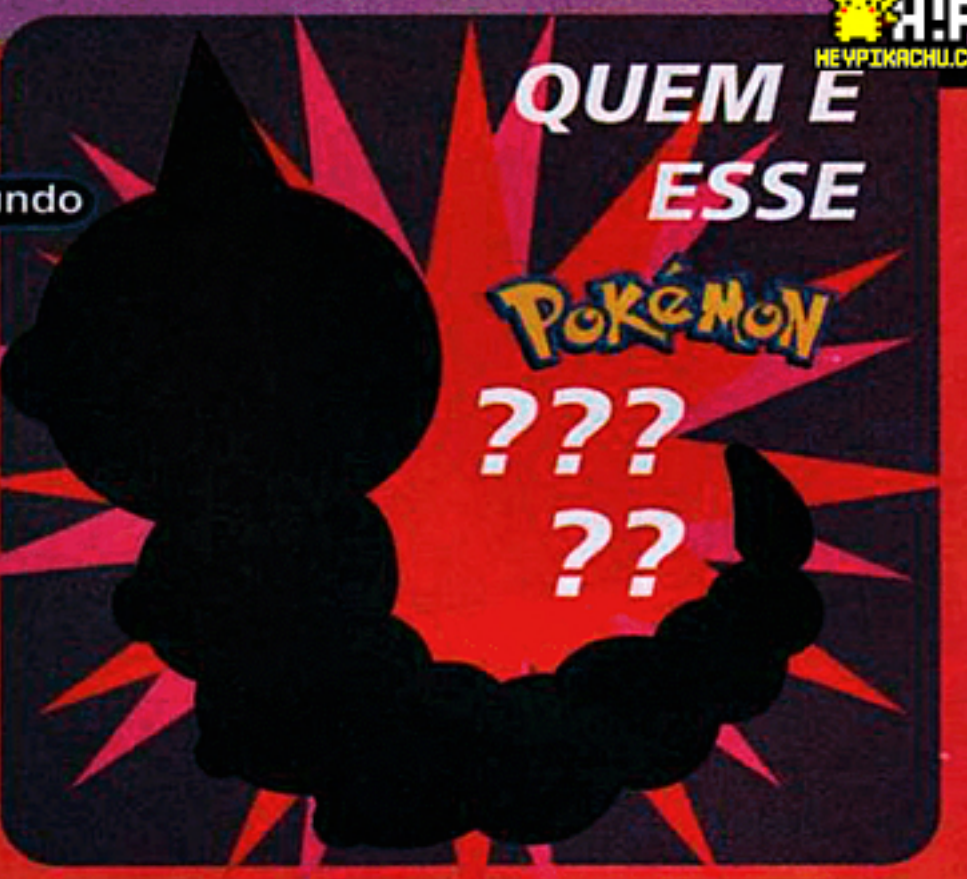
Recebemos muitas e muitas cartas perguntando se o Pikachu vai algum dia evoluir para Raichu. Pikachumaníacos do Brasil, podem ficar tranqüilos! Os fãs japoneses já estão assistindo o capítulo 140, e até agora Pikachu não quis evoluir. E se depender do Ash, isso não vai acontecer tão cedo!

Pokémon 4

Pokémon COISAS

Os produtos Pokémon que estão invadindo o mundo

HEYPIKACHU.COM



BONÉ DO ASH

Para ser um verdadeiro Treinador, você deve se vestir como tal. Para isso, nada melhor do que o boné oficial de Ash Ketchum. Seja um mestre da cabeça aos pés!

Onde encontrar: Banca Shinozaki

MINI-POKÉMON

Pequenininhos e bonitinhos, essa coleção tem miniaturas de todos os Pokémon. Elas podem ser compradas separadamente ou em caixas com doze monstrinhos e são todos importados do Japão.

Onde encontrar: Banca Shinozaki

MAIS CHAVEIRINHOS LEGAIS

Sente só que legais estes chaveiros Pokébola! Eles abrem para você pegar o Pokémon que vai dentro. São diversos modelos, entre eles o Snorlax ou Pikachu. Com a Pokébola chaveiro, seu Pokémon preferido sempre vai estar perto de você!

Onde encontrar: Banca Shinozaki

POKÉMON STADIUM PARA N64

O game definitivo dos Pokémon já está nas lojas. Em **Pokémon Stadium** você tem batalhas tridimensionais entre as 151 criaturas, passando por todos os ginásios que você conheceu no desenho. O cartucho ainda vem com o Transfer Pak (aí na foto), um acessório que serve para transferir os Pokémon do cartucho do Game Boy para o do N64. Indispensável!

Onde encontrar:
Lojas de brinquedos e games

PIKACHU GRANDÃO

Supermacio, este Pikachu de pelúcia é sonho de todos os fãs do ratinho elétrico. Medindo mais de 50 cm, o Pikachuzão não é muito barato, mas compensa só para dar um abraço bem apertado nele.

Onde encontrar: Haikai

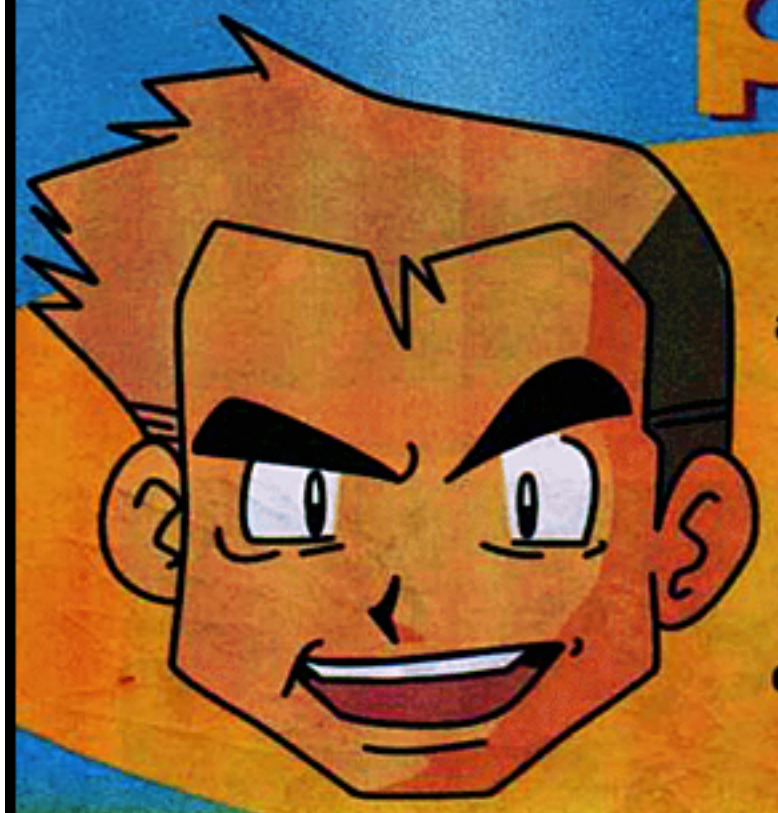
Onde encontrar alguns destes produtos:

Haikai (0_ _ 11) 270-2701 – Rua Galvão Bueno, 17/19 Loja 86-7 - SP
Banca Shinozaki (0_ _ 11) 9111-6280 – chaveiros, bonecos de pelúcia

H!P
HEYPIKACHU.COM

Pokémon World Enciclopédia Pokémon

Volume 10



Olá, especialistas Pokémon! Bem-vindos à décima aula do mestre Pokémon Professor Carvalho. Agora você irá conhecer o tipo de Pokémon com o maior número de representantes – estamos falando dos Pokémon aquáticos. O número de criaturas deste grupo é tão grande que tivemos que dividir nossa enciclopédia em duas. Nesta primeira parte, você conhecerá os primeiros sete exemplares da espécie.

Água

Os Pokémon de Água formam o grupo mais numeroso de todos: são mais de duas dezenas de Pokémon aquáticos catalogados pelos especialistas. Suas características principais são bem lógicas: todos são habilidosos nadadores e adoram soltar golpes molhados.

Squirtle

NÚMERO: 7
TIPO: ÁGUA
ESPÉCIE: MINITARTARUGA
ONDE APARECEU PELA PRIMEIRA VEZ: EPISÓDIO 1 – "PIKACHU, EU ESCÔLHO VOCÊ!"
GOLPES PRINCIPAIS: JATO DE ÁGUA
EVOLUI PARA: WARTORTLE, BLASTOISE
SQUIRTLE É UM POKÉMON DIFÍCIL DE SER TREINADO. APESAR DA APARÊNCIA INOFENSIVA, ELE É EXTREMAMENTE ASTUTO E ÀS VEZES CHEIO DE MÁS INTENÇÕES. POR EXEMPLO, UM DE SEUS GOLPES FAVORITOS É CUSPIR ESPUMA DO MAR NA CARA DOS INIMIGOS. MAS SEU JEITO MALANDRO É APENAS UMA FACHADA: ATRÁS DAQUELE CASCO DURO, HÁ UMA CRIATURA DE ÓTIMO CORAÇÃO.

Wartortle

NÚMERO: 8
TIPO: ÁGUA
ESPÉCIE: TARTARUGA
ONDE APARECEU PELA PRIMEIRA VEZ: EPISÓDIO 60 – "A PRAIA DE BLASTOISE"
GOLPES PRINCIPAIS: ARMA DE ÁGUA
EVOLUI PARA: BLASTOISE
POR SER UM POKÉMON MAIS EVOLUÍDO E EXPERIENTE, WARTORTLE É MAIS HABILIDOSO NA ÁGUA DO QUE SQUIRTLE. É CONHECIDO POR SER UM VELOCÍSSIMO NADADOR. QUANDO ESTÁ EM ALTA VELOCIDADE USA SUAS ORELHAS EM FORMA DE LEME PARA MANTER O EQUILÍBRIO. NA HORA DE CAÇAR, SE ESCONDE PARCIALMENTE DEBAIXO DA ÁGUA PARA SURPREENDER SUA PRESA.

116 HORSEA

117 SEADRA

H!P
HEYPIKACHU.COM

Blastoise

Número: 9
Tipo: Água
Espécie: Tartaruga
Onde apareceu pela primeira vez: Episódio 17 - "A Ilha dos Pokémon Gigantes"
Golpes principais: Dança da Chuva
Evolui para: Estágio Final
Este Pokémon é superpesado, lento e desajeitado, mas nada o segura dentro da água. Blastoise tem dois poderosos canhões de água pressurizados escondidos em seu casco. Eles servem para ataques em alta velocidade, com poderosos esguichos de muitos litros de água por minuto.

Psyduck

Número: 54
Tipo: Água
Espécie: Pato
Onde apareceu pela primeira vez: Episódio 27 - "Soneca Hipnótica"
Golpes principais: Confusão
Evolui para: Golduck
É preciso muita paciência para treinar este desastrado Pokémon. Apesar da aparência abobalhada, o misterioso Psyduck tem poderes mentais muito fortes. Seu maior poder está em sua dor de cabeça: quanto mais forte ela fica, mais seu poder aumenta. No final, ele descarrega poderosíssimos raios de energia. Também costuma hipnotizar os adversários com seu olhar estático.

Golduck

Número: 55
Tipo: Água
Espécie: Pato
Onde apareceu pela primeira vez: Episódio 91: "Bye bye, Psyduck" (Inédito)
Golpes principais: Garras Furiosas
Evolui para: Estágio Final
É normalmente visto nadando elegantemente pela costa dos lagos. Muitos observadores já o confundiram com um Kappa, um lendário monstro japonês. Golduck é muito mais ágil e esperto que sua pré-evolução, o Psyduck. Além disso, é um excelente lutador, dentro e fora da água.

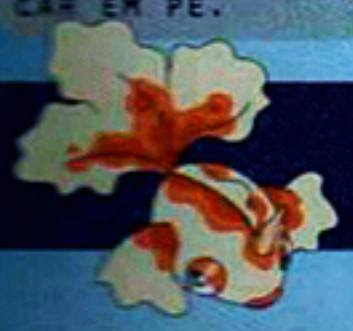
Poliwag

Número: 60
Tipo: Água
Espécie: Girino
Onde apareceu pela primeira vez: Episódio 1 - "Pikachu, eu escolho você!"
Golpes principais: Jato de Água
Evolui para: Poliwhirl, Poliwrath
Pode ser considerado um Pokémon "meio-anfíbio", já que se dá bem dentro d'água, mas tem problemas em terra firme. Isso porque tem um par de pernas muito curto e nenhum braço, o que causa alguns problemas de equilíbrio. Por causa destas dificuldades de locomoção, ele prefere nadar a ficar em pé.

Poliwhirl

Número: 61
Tipo: Água
Espécie: Girino
Onde apareceu pela primeira vez: Episódio 24 - "Primeape Endoidece"
Golpes principais: Bomba Hidráulica
Evolui para: Poliwrath
É um completo Pokémon anfíbio, capaz de viver muito bem tanto dentro como fora da água. Quando está na superfície, começa a suar para manter seu corpo úmido. Suas técnicas mentais são muito eficientes quando quer aumentar o poder de seus ataques especiais. Assim que evolui do Poliwag, a espiral de sua barriga muda de direção.

Na próxima edição, mais Pokémon do tipo Água. Até lá!



118 GOLDEEN

119 SEAKING

HEYPIKACHU.COM

Pokémon GALLERY

NOVOS POKÉMON

É hora de novidades em sua revista favorita. Nesta edição, estamos apresentando mais alguns novos Pokémon dos jogos Pokémon Gold & Silver, do Game Boy. Saiba agora um pouco mais sobre nove destas novas criaturas. Entre eles, estão as evoluções de Pokémon bem conhecidos e populares. Confira!

beiriifu (beiLeaf)

Número 153

Ao alcançar o Level 16, a simpática Chicolita evolui para Beiriifu. Sua aparência é bem mais agressiva, seu tamanho aumenta drasticamente, suas folhas crescem e as sementes que estavam em volta do seu pescoço brotam. Quando um inimigo cheira a fragrância que sai destas folhas, ele perde automaticamente a vontade de lutar.

magmarashi

Número 156

O nome deste Pokémon pode ser traduzido como "Tempestade de Magma". É a evolução do esquentadinho Hinoarashi, que tem ainda mais poderes que sua forma anterior. O seu olhar ficou violento e além de soltar fogo pela boca, também tem um dispositivo nas costas que funciona como um lança-chamas.

togechikku (togechicken)

Número 176

Para quem tinha dúvidas de que Togepi era um galináceo de verdade, aí está a prova. Togechikku é a evolução do ovinho chorão. Ele ganha penas, patas, uma crista e sai de dentro do ovo, se locomovendo sem a ajuda de ninguém.

arigeitsu (alligattor)

Número 159

Arigeitsu (ou Alligattor, que significa Crocodilo) é a evolução do jacaré Waninoko. Note como seu corpo ficou maior e seu visual tornou-se mais ameaçador, como um verdedeiro réptil. Um detalhe curioso: ele sempre tem 48 presas dentro da boca. Quando alguma delas cai, um novo dente cresce automaticamente.

120 STARYU

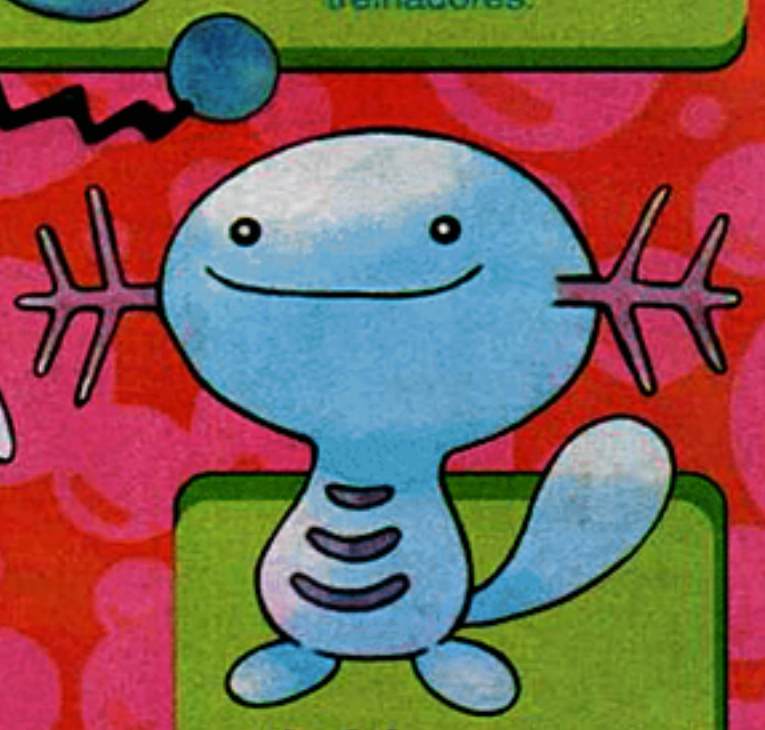
121 STARMIE

122 MR. MIME

HEYPIKACHU.COM

Mairiruri
Número 184

É a evolução do já famoso Marill, estrela do filme **As Férias do Pikachu**. Ao evoluir, este Pokémon dobra de tamanho e ganha orelhas bem maiores, mas mantém as características aquáticas. Por causa desta aparência, está sendo chamado de "coelho d'água" pelos treinadores.

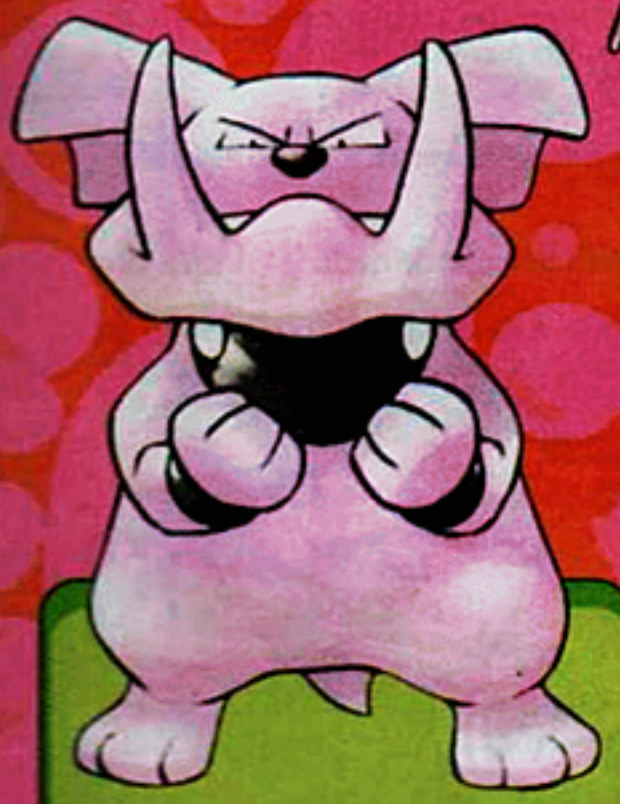


Upaa
Número 194

É um Pokémon que tem ao mesmo tempo características aquáticas e terrestres. Ele é a pré-evolução de outro Pokémon aquático, o Nuoh. Diferentemente de sua evolução, Upaa divide bem o seu tempo entre a água e a superfície.

Usokki
Número 185

Este Pokémon tem o formato de uma árvore, galhos nos braços e raízes nos pés. Logo, ele é do tipo Planta, certo? Errado. Estudos confirmaram que Usokki é um Pokémon do tipo Pedra. Suas grandes mãos/galhos se expandem para alcançar o inimigo. No game, Usokki age exatamente como o Snorlax: ele fica plantado no meio do caminho e você só tem uma única chance de capturá-lo



Guranburu (Grandbull)
Número 210

Olhe bem, preste atenção e veja se você reconhece este Pokémon. Isso mesmo, é a evolução do Snubbie, um dos grandes destaques do filme **As Férias de Pikachu**. As mudanças estão claras: seu corpo quase triplicou de tamanho e suas presas ficaram muito maiores e afiadas.

Haganaru
Número 208

Faz parte de um novo tipo de Pokémon: os metálicos. Seu corpo é duro como uma rocha e tem o formato de uma cobra, por isso também é conhecido como "Serpente de Ferro". É a evolução de outro Pokémon bem conhecido: o Onix.

Atenção!! estes são os nomes em japonês dos pokémon e poderão ser alterados futuramente! assim que os nomes oficiais forem divulgados, eles serão publicados aqui na sua pokémon club! fiquem ligados nas próximas edições!

123 SCYTHER

124 JYNX

HEYPIKACHU.COM

POKÉMON VOZES

ELE É

FÁBIO FAZ A VOZ DO HERÓI DA ATUALIDADE. ROGÉRIO MOTODA FALOU COM O GAROTO

Fábio Lucindo tem 16 anos e é um dos melhores alunos da sua turma do colégio. E o garoto é reconhecido em todo o país, mas não é pelas boas notas. É que ser o dublador de Ash Ketchum, um dos maiores heróis da atualidade, dá uma popularidade tremenda.

Fábio foi o escolhido entre vários profissionais e antes de começar a trabalhar com dublagens, fazia teatro. Incentivado por amigos e pela mãe, dona Olga, partiu para a carreira de dublador.

Em entrevista à **Pokémon Club**, Ash, quer dizer, o jovem dublador falou um pouco sobre o trabalho com a série animada.

Você deve ser um dos dubladores mais jovens.
É verdade, sou um dos mais novos. Antes de trabalhar com dublagens, comecei a fazer teatro. Fiz uma peça com o Paulo Autran e na seqüência participei de mais duas peças, uma infantil e outra adultos.

E a dublagem? Como rolou?
Comecei com 12 anos por causa dos meus trabalhos com teatro e locução. Tinha um cara do elenco que vivia dizendo para eu fazer dublagem. Um dia a minha peça de teatro acabou e fiquei sem nada para fazer. Pensei: vou tentar dublar alguma coisa. Por sorte, perto da minha casa fica o estúdio Álamo. Fui aí que tudo começou.

O que é preciso para ser dublador?
Tem que ter uma boa leitura, saber interpretar qualquer tipo de papel e contar com um bom reflexo. Não chego a decorar as falas, mas um pouco de memória vai bem.

Você faz alguma preparação antes de começar o trabalho?
Não, começo direto.

Como aconteceu a escolha para a voz do Ash?
Houve um período de testes para a série **Pokémon** lá na BKS e fui tentar a sorte. Eles precisavam de um garoto para fazer a voz do Ash e dos outros personagens da série. Dei uma olhada no desenho original, fiz o teste e passei. Criei o tipo de voz na hora e acho que ela ficou um pouco parecida com a americana.

Você tem algo em comum com ele?
O Ash faz tudo para ser um m e s t r e Pokémon, quando quer alguma coisa vai até o fim. Sou assim também.

Você já se considera um fã?
Acho a história bem legal. Gosto de Pokémon mas não sou fanático. Conheço todos os tipos de Pokémon. Acho que todos os meus colegas de dublagem gostam do desenho e o meu preferido é o Vulpix.

Fora Pokémon quais seus desenhos prediletos?
Acho engraçado **A Vaca e o Frango** e **Tom & Jerry**.

Em quanto tempo é feita a dublagem de um episódio de Pokémon?
Chego no estúdio e pego o Script (texto com todas as falas). Daí vejo a cena e começo a gravar a voz. Um episódio demora mais ou menos uma hora para ser dublado.

Fotos: Marcos Finotti

VOZES POKÉMON

O ASH!

Às vezes fico a tarde inteira e dublo uns três capítulos. De vez em quando ainda é preciso refazer uma fala ou outra.

Já foi reconhecido por algum fã por causa da voz?
Não. Nunca experimentei fazer isso, mas deve ser engraçado.

Você dubla outros desenhos também?
Estou trabalhando em três desenhos animados: Pokémon, Dragon Ball Z e Evangelion. Mas já fiz várias dublagens para filmes como Kazaam, Uma Família Quase Perfeita, entre outros.

Trabalhar com desenho é mais fácil do que com filmes?
Para mim, é bem mais fácil dublar um filme. O desenho requer uma voz mais caricata. E é mais difícil de encaixar a voz no movimento de boca dos personagens animados.

Os dubladores mais velhos reconhecem seu trabalho?
Sou um dos mais jovens, mas sou reconhecido pelo pessoal há um bom tempo.

E você pretende continuar na profissão?
Pretendo, provavelmente vou continuar a dublar. Sempre gostei disso.

O que os fãs podem esperar daqui para frente?
Continuem assistindo o desenho. O segundo ano está muito mais legal e cheio de novidades.

H!P
HEYPIKACHU.COM

Pokémon 2000

A convenção Pokémon
segunda parte

Veja como funcionam os torneios de game boy e de quebra conheça o exclusivíssimo Mew

por Pablo Miyazawa

Na edição anterior, você viu como funciona a Pokémon 2000 Stadium Tour, a verdadeira convenção oficial de Pokémon, que está rolando nos estados unidos. para quem não se lembra, este evento é um grande encontro de pokémaniacos, que se reúnem para duelar nos games da Nintendo, trocar e jogar cards, encontrar o Pikachu e ganhar brindes legais, como o exclusivíssimo Mew para o jogo Pokémon do game boy.

os monitores estão prontos para tirar as dúvidas dos fãs

A organização do evento

Logo na entrada são distribuídos mapas do evento e o regulamento dos campeonatos. A organização fica por conta de vinte monitores uniformizados e bem preparados para atender centenas de fãs ao mesmo tempo. Além de explicar as regras dos torneios, eles também ficavam agitando e estimulando a galera a participar. Tudo é muito bem feito e arrumado para ninguém se confundir ou entrar no torneio errado. Para melhorar, todos os visitantes ainda ganhavam brindes de participação, como revistinhas, pôsteres e adesivos.

Um dos estandes mais movimentados era o dos Card Games, o jogo que já pegou todo mundo nos Estados Unidos. Os pacotinhos com as cartas são vendidos em qualquer lugar, desde lojas de brinquedos até supermercados. Mas o que menos se vê são pessoas jogando. O quente é colecionar as cartinhas, guardá-las em pastas e trocar para conseguir as mais raras. Existem diversos livros especializados e até tabelas de preço que mostram quais os Cards mais valiosos. Para ver como funcionava o esquema, fiz trocas com alguns colecionadores. Troquei meu Beedril da série Gym Leaders japonesa por um Lapras holográfico novinho em folha. Alguns garotos ficaram de olho no meu Golduck japonês, mas este eu não quis trocar de jeito nenhum.

troca de cards é coisa séria

HEYPIKACHU.COM

os campeonatos de game boy

Os torneios de Pokémon são bastante disputados e concorridos. Só pode participar quem levar um Game Boy com o cartucho de Pokémon (tem que saber jogar também, claro). Daí, é só se inscrever em um dos três torneios que o jogador se encaixar melhor. Olha só como eles são divididos:

A garotada dupla na Pika Cup

Pika Cup – para iniciantes apenas. Os Pokémon devem estar entre os níveis 15 e 20 e a soma dos três níveis de experiência deve ser no máximo 55.
Poké Cup – para quem já sabe jogar. Os Pokémon devem estar entre os níveis 50 e 55 e a soma dos três níveis de experiência deve ser no máximo 155.
Prime Cup – para os verdadeiros Experts. Os Pokémon devem estar em um nível maior que 70 e a soma dos três níveis de experiência deve ser no máximo 300.

Todos os jogadores são separados de dois em dois em grandes mesas. Cada dupla senta frente a frente e conecta seus Game Boys nos Cabos Game Link, que são fornecidos pelo torneio. Cada jogador deverá escolher seis Pokémon e mostrá-lo ao adversário. Destes seis, são escolhidos apenas três para serem usados na luta. Ganha quem derrotar primeiro as três criaturas do outro. Ao final de todas as batalhas, os papéis se invertem. Os vencedores enfrentam os vencedores e os perdedores pegam os perdedores. Como prêmios, são distribuídas insígnias, parecidas com pequenos chaveiros. São três tipos diferentes: a Insígnia de Participação, que o jogador ganha quando entra no torneio, a Insígnia de Pedra, que o jogador recebe quando vence uma das partidas e a Insígnia de Cascata, que é recebida quando o jogador vence duas lutas seguidas. Depois, ainda rola um sorteio que define um sortudo que poderá entrar no estande de Pokémon Stadium, para travar batalhas no Nintendo 64 usando os mesmos Pokémon do Game Boy.

Este papel é a prova de que o Mew é seu

o mew é nosso!

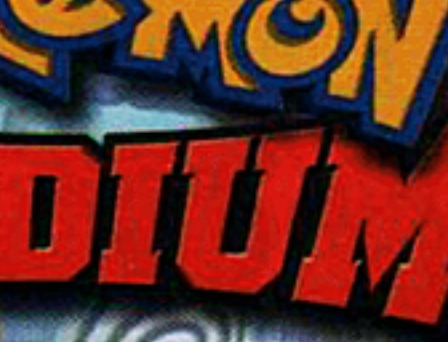
Se você joga Pokémon no Game Boy deve saber que existe um certo Pokémon que não pode ser encontrado de maneira nenhuma. Isso mesmo, estamos falando do Mew, o raríssimo Pokémon número 151. Então você deve imaginar o que significa ganhar este Pokémon de graça, não é? E olha que moleza: é só levar um cartucho Pokémon de qualquer cor (Azul, Vermelho e Amarelo) e entregar para um monitor da Nintendo. Ele encaixa o cartucho em uma máquina especial e aperta uns botões em um Joystick. Alguns segundos depois, o Mew está dentro do seu cartucho e já faz parte de sua Pokédex. No final, você ainda recebe um documento que prova que você é o dono do Mew, com número de série e tudo. Não é pra qualquer um! Quer dizer, ao menos por enquanto.

PABLO MIYAZAWA

Nesta máquina você ganha o Mew

H!P
HEYPIKACHU.COM

POKÉMON STADIUM



3X R$ 66,33

INCLUI TRANSFER PAK N64!

THE LEGEND OF ZELDA

3X R$ 46,33

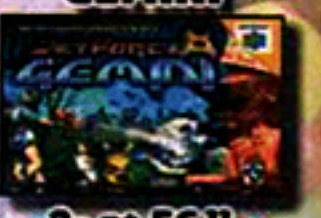
POKÉMON SNAP

3X R$ 56,33

SUPER SMASH BROS

3X R$ 56,33

JET FORCE GEMINI



3X R$ 56,33

SUPER MARIO 64

3X R$ 33,00

SHADOW MAN

3X R$ 49,57

CASTLEVANIA 64

3X R$ 49,57

MARIO KART 64

3X R$ 43,00

YOSHI'S STORY

3X R$ 43,00

1080° SNOWBOARDING

3X R$ 43,00

SEUS POKÉMON EVOLUIRAM PARA O NINTENDO 64!

Depois de pegar todos os monstrinhos no Game Boy, é hora de colocá-los para brigar em 3D no Nintendo 64! Em Pokémon Stadium, os pokemaniacos poderão travar acirrados combates com os monstrengos que já estão no cartucho, mas se preferirem, também é possivel transportar seus próprios Pokémon que estão no Cartucho de Game Boy através do Transfer Pak. Outra grande novidade é poder jogar os cartuchos Pokémon de Game Boy na tela da sua TV.

- Transfer Pak grátis!
- Combates em 3D!
- Todos os 150 Pokémon!
- Inúmeros modos de jogo!
- Mini-games!
- Partidas para 4 jogadores simultâneos!

NINTENDO 64

2 OPÇÕES PARA VOCÊ ESCOLHER!

COM 2 CONTROLLERS
3X R$ 153,00

COM STAR WARS: RACER
3X R$ 166,33

POR + R$ 40 LEVE WIPEOUT 64 OU TUROK 2, OU MISCHIEF MAKERS

CARTUCHO DE EXPANSÃO
3X R$: 26,33

CONTROLLER N64
3X R$: 23,00

CARTUCHO DE MEMÓRIA
3X R$: 16,33

RUMBLE PAK
3X R$: 16,33

H!P
HEYPIKACHU.COM

DONKEY KONG 64
3x R$ 73,00

MARIO PARTY 2
3x R$ 56,33

TOY STORY 2
3x R$ 56,33

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM
3x R$ 99,67
GRÁTIS 01 GAME:
SUPER MARIO WORLD

MARIO PARTY
3x R$ 46,33

INTERNATIONAL SSTAR SOCCER 98
3x R$ 43,00

RAYMAN 2
3x R$ 56,33

A LENDA DE ZELDA
3x R$ 29,67

F-ZERO
3x R$ 29,67

INTERNATIONAL SSTAR SOCCER
3x R$ 23,00

COMMAND & CONQUER
3x R$ 43,00

ALL STAR TENNIS 99
3x R$ 49,67

TARZAN
3x R$ 56,33

SUPER GAME BOY
PARA VOCÊ JOGAR POKÉMON E TODOS OS CARTUCHOS DO G/BOY NO SEU SNES!
3x R$ 16,33
* Exceto os cartuchos: Super Mario Bros Deluxe e Tarzan

MARIO PAINT
3x R$ 19,67

MISSÃO IMPOSSIVEL
3x R$ 43,00

STAR WARS ROGUE SQUADRON
3x R$ 49,67

WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP
3x R$ 49,67

Nintendo
by gradiente

DIRECTSHOPPING
5 CINCO ANOS

POKÉMON AMARELO
3x R$ 33,00

POKÉMON PINBALL
3x R$ 36,33
INCLUI FUNÇÃO RUMBLE

TRANSPARENTE
GAME BOY COLOR
3x R$ 99,67
TEAL
KIWI

FIFA 2000
3x R$ 33,00

TARZAN
SÓ PARA GAME BOY COLOR
3x R$ 33,00

POKÉMON

POKÉMON AZUL
3x R$ 33,00

POKÉMON VERMELHO
3x R$ 33,00

TUROK 2
3x R$ 29,00

TETRIS DX
3x R$ 19,00

TETRIS
3x R$ 13,00

QUEST FOR CAMELOT
3x R$ 19,00

* Preços durante os critérios... com controles originais ... ou EUA. - Frete não incluso.

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com/nintendo (0**11) 7266-7777

DIRECTSHOPPING

CÓDIGO NP04A

Pokémon PLAY

jogo dos 7 erros

encontre os 7 erros em Misty e seus Pokémon

respostas:

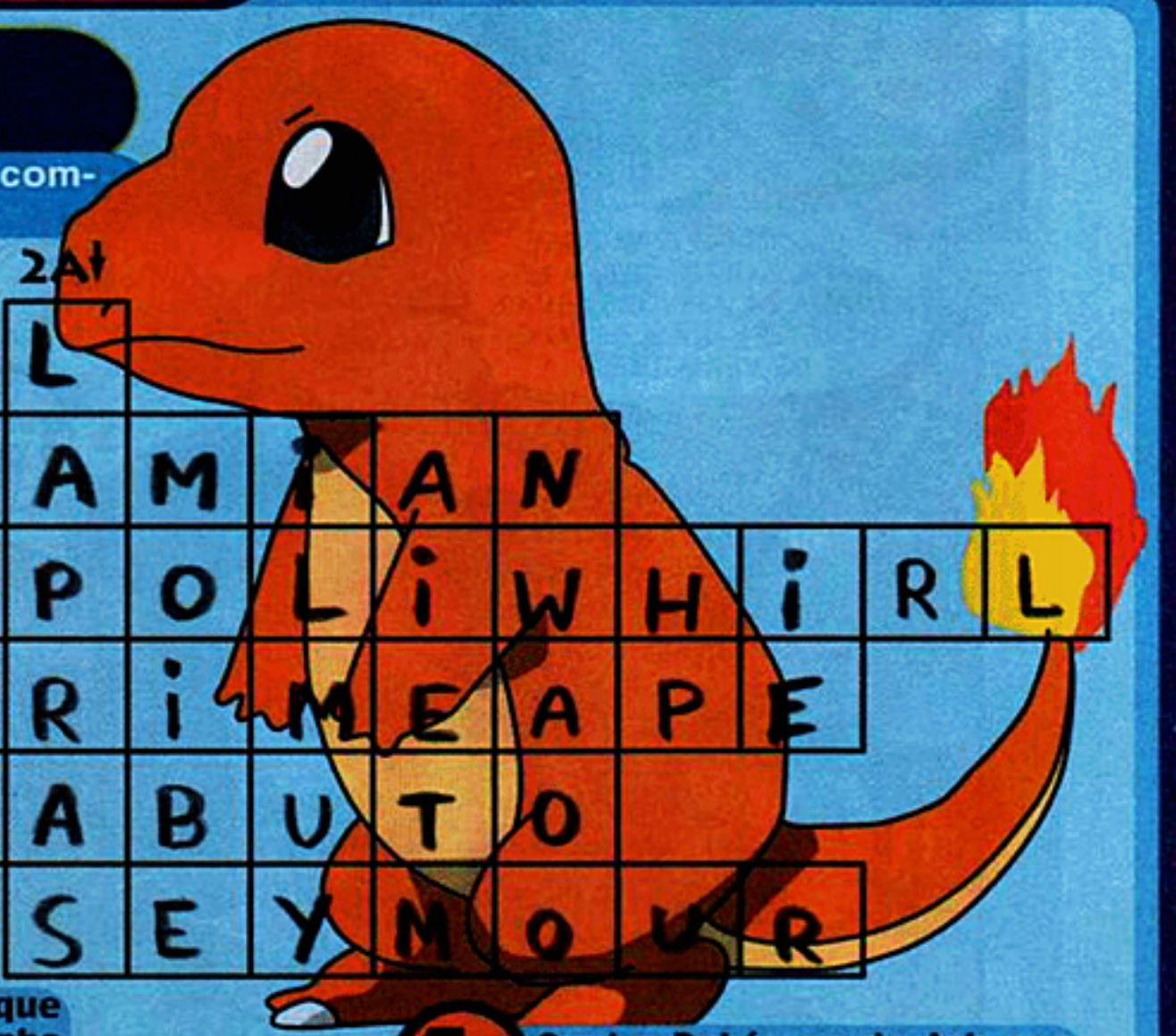
HEYPIKACHU.COM

VAMOS LIGAR OS PONTOS E COLORIR

POKÉMON QUIZ

palavras cruzadas

responda as perguntas e complete as palavras cruzadas



1 Qual o nome do treinador que abandonou Charmander?

2 Quais Pokémon estão desenhados na parede do Ginásio de Cerulean?

3 Qual Pokémon o pesquisador Bill aparece vestido no Farol?

4 Qual o nome do cientista que protege o monte da lua e sonha viajar com os Clefairys para as estrelas?

5 Qual o Pokémon de Ash que ganha o Grande Prêmio P-1?

			2A↓	L							
1→	D	A	M	I	A	N					
2B→	P	O	L	I	W	H	I	R	L		
5→	P	R	I	M	E	A	P	E			
3→	K	A	B	U	T	O					
4→	S	E	Y	M	O	U	R				

H!P
HEYPIKACHU.COM

POKÉMON

CAPÍTULO 11
CHARMANDER, O POKÉMON PERDIDO

AGORA COM BULBASAUR COMO SEU MAIS NOVO POKÉMON, ASH ESTÁ A CAMINHO DA CIDADE DE VERMILION COM SEUS AMIGOS, MAS PARECE QUE ELES SE DESVIARAM UM POUCO E FORAM PARAR EM UMA OUTRA ESTRADA COM UMA BONITA PAISAGEM...

HÃ, NÃO EXISTE NADA ALÉM DE SPEAROWS POR AQUI...

DE ACORDO COM ESSE MAPA, PARECE QUE A ESTRADA 24 VAI NOS LEVAR DIRETO PARA A CIDADE DE VERMILION.

QUEM ? O QUÊ?

?!

E ESSE CAMINHO VAI NOS LEVAR ATÉ A ESTRADA 24 ? ENTÃO VAMOS CONTINUAR!

HEYPIKACHU.COM

CHARMANDER

CHARMANDER: UMA CHAMA QUEIMA NA PONTA DO SEU RABO DESDE O SEU NASCIMENTO. DIZEM QUE UM CHARMANDER MORRE SE SUA CHAMA SE APAGAR.

CHARM

ELE NÃO PARECE ESTAR BEM.

CHARM

CHARM

PEGUE-O E NÓS O LEVAREMOS ATÉ UM CENTRO POKÉMON PARA CURÁ-LO.

POKÉBOLA, VAI !!

ELE PARECE BASTANTE SAUDÁVEL PARA MIM !

WHOOSH!

WHAP!

ELE NÃO PARECE TER FORÇAS PARA LUTAR. ASH, TENTE A POKÉBOLA MAIS UMA VEZ.

HEYPIKACHU.COM

ZZZWOINK!!

POKÉBOLA, VAI!

TUDO CERTO!

BONK!

SHOOOOOP!

ELE CERTAMENTE TEM MUITA FORÇA!

PIKA PIKA

CHARM CHARM

QUAL É A HISTÓRIA, PIKACHU?

CHU?

PIKA!

HEYPIKACHU.COM

PIKACHU DISSE QUE CHARMANDER ESTÁ ESPERANDO NESSA PEDRA POR ALGUÉM QUE VIRÁ BUSCÁ-LO.

PIKA

PIKA-PI!

SE ELE ESTÁ ES-PERANDO POR ALGUÉM, ACHO QUE É MELHOR DEIXARMOS ELE AQUI.

EU ESPERO QUE O SEU TREINADOR VOLTE LOGO.

EI ! OLHEM LÁ... É UM CENTRO POKÉMON !!

A ESTRADA 24 NÃO DEVE ES-TAR LONGE !

RÁPIDO ! ESTÁ CHOVENDO !

SPLOOOSH!

PIKA?

H!P
HEYPIKACHU.COM

VOCÊ ACHA QUE ALGUÉM JÁ FOI BUSCAR AQUELE CHARMANDER ?

EU NÃO ACHO QUE O CHARMANDER ESTEJA ESPERANDO ATÉ AGORA, VOCÊ ACHA ?

SIM. O TREINADOR DELE JÁ DEVE TER IDO PEGÁ-LO.

HAHAHA

HARHAR

HUH??

VOCÊ TEM UM MONTE DELAS !

VOCÊ É O MELHOR, DAMIAN.

APENAS DÊEM UMA OLHADA. É UMA COLEÇÃO MUITO LEGAL.

EU PENSEI QUE VOCÊ TINHA UM CHARMANDER, TAMBÉM !

ENTÃO O QUE VOCÊ FEZ COM O CHARMANDER ?

EU TINHA UM, MAS AQUELA COISINHA ERA TÃO FRACA QUE NÃO PODERIA DERROTAR NEM OS MAIS FRACOS OPONENTES !

EU O LARGUEI EM CIMA DE UMA PEDRA NA FLORESTA. AQUELE BICHO É TÃO ESTÚPIDO !

ELE PROVAVELMENTE AINDA ESTÁ SENTADO LÁ ESPERANDO POR MIM !

BROCK !! O QUE VOCÊ ESTÁ FAZENDO ?

HEYPIKACHU.COM

UNGH!

AQUELE CHARMANDER ESTÁ ESPERANDO POR VOCÊ NA CHUVA ! VÁ PEGÁ-LO AGORA !!

SE A CHAMA DO RABO DELE APAGAR, ELE MORRERÁ !

VOCÊ QUER LUTAR COMIGO ?!

VAMOS PARAR JÁ COM ISSO !

CLAP

CLAP

POKÉMON NUNCA DEVEM SER USADOS PARA LUTAS PESSOAIS !

ELA É REALMENTE MUITO BONITA. EU NUNCA VI NINGUÉM TÃO BONITA QUANTO ELA.

ELES TÊM UMA MÁ REPUTAÇÃO.

FORAM ELES QUE COMEÇARAM !

TUDO CERTO, VAMOS RÁPIDO...

HEYPIKACHU.COM

...NÓS TEMOS QUE SALVAR O CHARMANDER !

ASH, BROCK ! É PERIGOSO SAIR NUMA TEMPESTADE COMO ESTA !

PITTER-

NINGUÉM PEDIU PARA VOCÊ VIR JUNTO !

PATTER

DRIP

DRIP

VAMOS SALVAR UM POKÉMON EM PERIGO !

CAW!

CAW!

SQUAWK!

CHARM

SQUAWK!

SPEAROW

SQUAWK!

CAW!

SAIAM DAQUI !

SCHSH!

CHOQUE DO TROVÃO, PIKACHU !

ZZT!

ZZT!

ZZT!

PIKA CHU!

H!P
HEYPIKACHU.COM

ZZZRKR-KAPOW!

FLAP FLAP FLAP

ZZT!

A CHAMA QUASE APAGOU!

ZZT!

DA PRÓXIMA...VEZ... TENHA CERTEZA QUE NÃO TOMAREMOS CHOQUE TAMBÉM, PIKACHU!

ZZT!

VAMOS LEVÁ-LO PARA O CENTRO POKÉMON!

JOY, POR FAVOR NOS AJUDE!

CORRE!!

O QUE É ISSO? O QUE ACONTECEU?

ESSE CHARMANDER ESTÁ MUITO MAL.

A CHAMA DO SEU RABO...

BLINK BLINK

HEYPIKACHU.COM

BING

BING
BONG

CHARMANDER, VOCÊ TEM QUE RESISTIR.

POR FAVOR... MANTENHA A SUA CHAMA ACESA.

OOOH!

CHARMANDER ESTÁ SE RECUPERANDO!

ELE DEVE ESTAR BEM PELA MANHÃ.

É ISSO AÍ, CHARMANDER.

HEYPIKACHU.COM

ZZZZZ.

RONC. RONC.

ACORDEM ! !

KA-THUD!

CHARMANDER DESAPARECEU DA SALA DE EMERGÊNCIA.

EU APOSTO QUE ELE VOLTOU PARA AQUELA PEDRA PARA ESPERAR PELO DAMIAN. TEMOS QUE TRAZÊ-LO DE VOLTA !

NÃO PODEMOS FORÇAR O CHARMANDER A VIR CONOSCO SE ELE QUER ESPERAR POR DAMIAN...

...MESMO SENDO DAMIAN UM SAFADO MENTIROSO !

CHU...

CLANK! CLANK!

PENSEI QUE CHARMANDER TINHA ENTENDIDO QUE NOS IMPORTAMOS COM ELE.

FINALMENTE ! UM PLANO À PROVA DE FALHAS PARA CAPTURAR PIKACHU !

HEYPIKACHU.COM

PARA UNIR TODOS OS POVOS DE NOSSA NAÇÃO!

JESSE!

JAMES!

PARA PROTEGER O MUNDO DA DEVASTAÇÃO!

PARA DENUNCIAR OS MALES DA VERDADE E DO AMOR! PARA ESTENDER NOSSO PODER ÀS ESTRELAS!

MAL POSSO ESPERAR PARA TESTAR NOSSO NOVO AUTOMÁTICO, SUPER-RÁPIDO, SUPER-DUPER O-QUE-QUER -QUE SE-CHAME-ISSO!

WHIRRRR!

LIGUE ISSO!

VOCÊS TÊM CERTEZA DE QUE SE LEMBRAM ONDE A ARMADILHA ESTÁ?

NÃO OUTRO CAVADOR DE BURACOS! NÓS JÁ TENTAMOS ISSO!

SE O PRIMEIRO NÃO DEU CERTO...

DESSA VEZ, NOS LEMBRAREMOS ONDE O BURACO ESTÁ.

AGORA, NOSSA ARMADILHA ESTÁ PRONTA.

ZOINK!

EI, LÁ VEM ELES!

HEYPIKACHU.COM

OS MEMBROS DA EQUIPE ROCKET SE ESCONDEM NA MOITA PARA OBSERVAR SUA ARMADILHA EM AÇÃO...

CHU

PIKA

...MAS PIKACHU É MUITO LEVE PARA CAIR DENTRO DO BURACO QUE A EQUIPE ROCKET CAMUFLOU...

UUOOAAAA !!

CRRACK!

SHA-WWUMM!!

PIKACHU!

ASH, BROCK E MISTY, POR OUTRO LADO, SÃO PESADOS O BASTANTE PARA CAIR NA ARMADILHA.

PIKA...

PIKA?

HA HA

HA HA

NOSSA INVENÇÃO FUNCIONOU ! SOMOS GÊNIOS !!!

HEYPIKACHU.COM

KRRZZZAP!

BORRACHA NÃO CONDUZ ELETRICIDADE! VOCÊ TERIA QUE SER UM CIENTISTA ESPACIAL PARA SER MAIS INTELIGENTE QUE NÓS!

CHAMAMOS NOSSA ROUPA DE ANTI-PIKACHU.

E NÓS CHAMAMOS ISSO DE NOSSA BAZUCA DE BALÃO DE BORRACHA ANTI-PIKACHU!

KRRZZZAP!

PIKA?

POPOOOM

SPROING!

FOGO!

PIKACHU!

SQUISH

SQUISH

TEMOS QUE FAZER ALGUMA COISA!

NÃO SE PREOCUPE. PIKACHU ESTÁ A SALVO CONOSCO. NÃO VAMOS PERDÊ-LO COMO VOCÊ O PERDEU!

PIKACHU, PIKACHU!

HÃ? O QUE É AQUELA COISA?

HEYPIKACHU.COM

CHARM!

CAI FORA SEU PEQUENO INCENDIÁRIO!

ISSO DEVE SER UMA PIADA!

EQUIPE ROCKET JOGA DURO!

GRR!

TA-DA!

VRRROOMPH

CRACKLE

CRACKLE

CRACKLE

CHAR?

VOCÊ VIU? EU NÃO FALEI QUE PRECISÁVAMOS DE UNIFORMES À PROVA DE FOGO?

HEYPIKACHU.COM

UAU ! OBRIGADO PELA AJUDA, CHARMANDER !

VOCÊ QUER SE UNIR A NÓS ? ACHO QUE O SEU TREINADOR NÃO VAI VOLTAR.

CUIDADO ! ESSE TREINADOR JÁ ABANDONOU VOCÊ ANTES !

EI, CHARMANDER ! ESTAVA PROCURANDO POR VOCÊ EM TODO LUGAR !

EU NÃO IA VOLTAR, MAS AGORA QUE VI O QUE VOCÊ PODE FAZER, ESTOU REALMENTE AGRADECIDO POR TER SEGUIDO VOCÊS.

CHARMANDER, RETORNE !

THWAP!

BONK

OUF !

ZZZRKK-KZZAP!

VROOOMPH

HEYPIKACHU.COM

ZZT!
CRACKLE
CRACKLE

IAAUUU !!
MAMÃE !!

VÁ EM FRENTE, ASH. PEGUE O CHARMANDER.

VENHA, CHARMANDER ! BEM-VINDO AO GRUPO !

CHARM
SHOOMPH

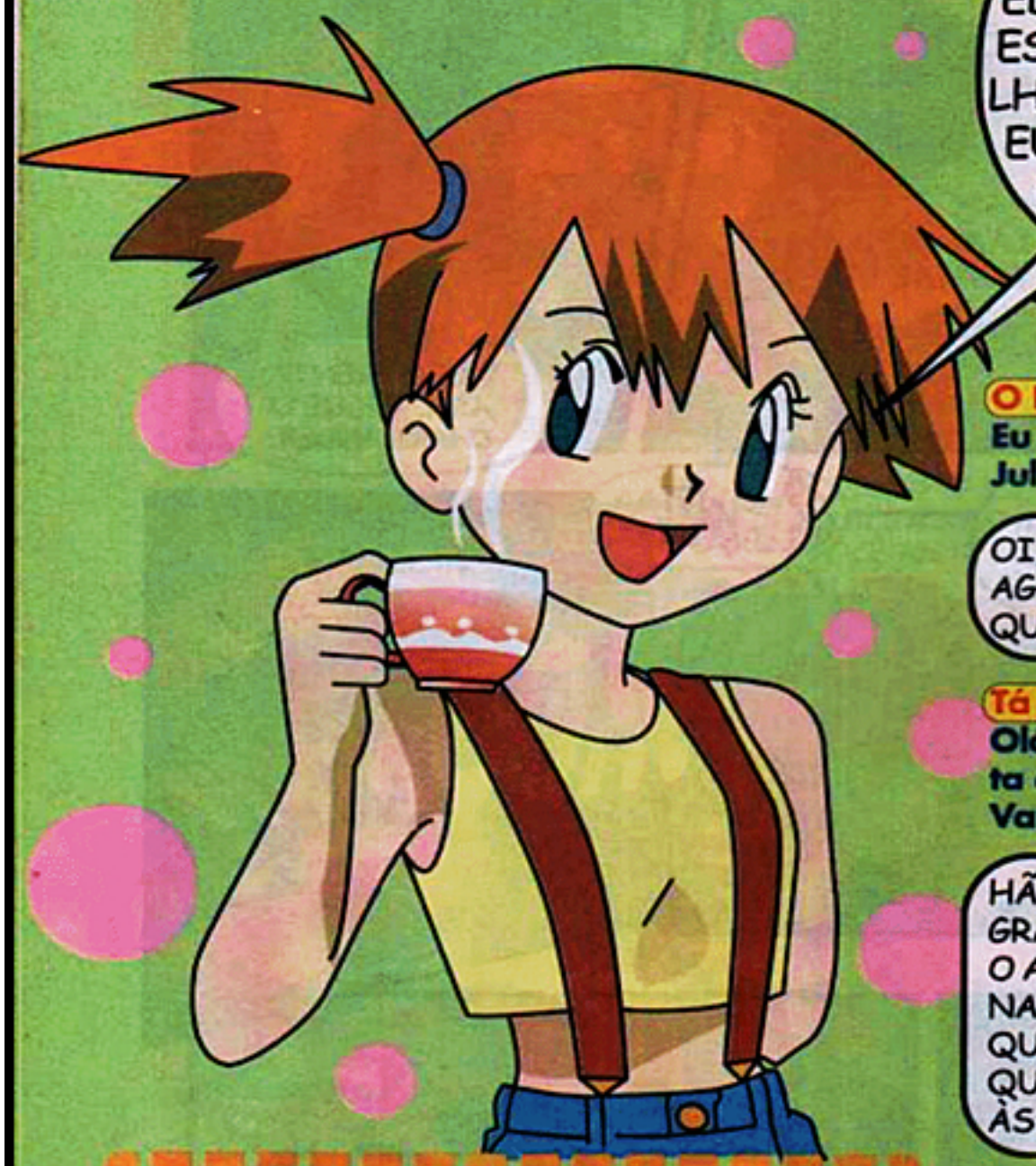
VOCÊ PEGOU UM POKÉMON... E UM NOVO AMIGO !

É ISSO AÍ !

CHARMANDER SE UNE A ASH E SEUS AMIGOS NA SUA JORNADA. PENSANDO BEM, TALVEZ ESTAR PERDIDO NÃO SEJA TÃO MAU, ESPECIALMENTE QUANDO VOCÊ ESTÁ PERDIDO COM SEUS AMIGOS !

CONTINUA...

Pokémon Cartas



OI, PESSOAL! ADIVINHEM QUEM VOLTOU NESSA EDIÇÃO! EU, A INCRÍVEL MISTY! O ASH ESTÁ ENFRENTANDO MAIS UMA BATALHA PARA ENTRAR NA LIGA POKÉMON, E EU APROVEITEI ESSE TEMPINHO PARA RESPONDER ALGUMAS CARTINHAS! ENTÃO VAMOS LÁ!!!

O Pikachu vai evoluir?

Eu queria saber se o Pikachu vai evoluir.
Juliano Araújo – Brazlândia/DF

OI, JULIANO! O PIKACHU NÃO QUER EVOLUIR AGORA. ELE VAI APROVEITAR ENQUANTO É PEQUENO PARA TREINAR SEUS ATAQUES RÁPIDOS!

Tá pintando um clima!

Olá, pessoal! Eu queria perguntar se o Ash gosta da Misty e se a Misty gosta do Ash.
Vanessa C. Olivares – Santa Terezinha/SP

HÃ? NOSSA, VANESSA, ASSIM EU FICO SEM GRAÇA! PENSANDO BEM, É BEM POSSÍVEL QUE O ASH GOSTE DE MIM, JÁ QUE SOU UMA MENINA BONITA E ESPERTA. MAS EU GOSTAR DAQUELE MENINO TEIMOSO!!!! EU NÃO! SE BEM QUE O ASH É BEM LEGAL ÀS VEZES. EU DISSE ÀS VEZES!!! POKÉBEIJOS!!

Cheio de dúvidas!!!

Oi pessoal! O Dragonite é parente do Charmander? Tracy vai entrar no lugar do Brock?
Italo Augusto Ourives – Ponte Alta/SP

O DRAGONITE NÃO É PARENTE DO CHARMANDER, NA VERDADE ELE É A EVOLUÇÃO DO DRAGONAIR (QUE É A EVOLUÇÃO DO DRATINI)! PREPARE-SE PARA GRANDES SURPRESAS COM A CHEGADA DO TRACY! JÁ O BROCK SERÁ NOSSO AMIGO PARA SEMPRE!

Paola Nagamatsu – Curitiba/SP

Fã-Clubes Pokémon

Fã Clube Pokémania
c/ Daniel

Rua Copaíba, 124
Vila Kosmos
Rio de Janeiro/RJ
CEP: 21220-130

Fã Clube PokeWord
c/ Arthur

Rua André Poente - 344/402
Bairro Independência
Porto Alegre/RS
CEP: 90035150

Obs.: Os anúncios são de exclusiva responsabilidade dos autores. A revista não se responsabiliza por nenhum deles.

HIP
HEYPIKACHU.COM

A Herói 8 tem um monte de surpresas de Pokémon, minipôster de Dragon Ball, guia de episódios de Arquivo X e muito mais. Não dá pra perder!

BÔNUS Super Pôster DRAGON BALL

HERÓI 2000

HERÓI 2000 #8 março 2000 • Ano 6 R$3.3

É INÚTIL RESISTIR!

CONRAD

ARQUIVO X
GUIA DO SEXTO ANO

POKÉMON IRRESISTÍVEL

SÓ EXCLUSIVIDADES: OS NOVOS EPISÓDIOS, ENTREVISTA COM O DESENHISTA JAPONÊS E VISITAMOS UMA CONVENÇÃO NOS ESTADOS UNIDOS

ELE JÁ ESTÁ NO BRASIL
ULTRAMAN TIGA

Nº 8 R$ 3,30

POLÊMICA: 134 GAMES PODEM SER PROIBIDOS E SÓ A HERÓI TEM A LISTA NEGRA

Já nas bancas

CONRAD EDITORA

HEY! Pikachu .com

VOCÊ BAIXOU ESSA REVISTA
NO SITE: WWW.HEYPIKACH.COM

VENDA
PROIBIDA!

MATERIAL COMPARTILHADO POR FÃS PARA FÃS